**Sprintplanning weken 1 & 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **User story** | **Priority** | **Acceptance criteria** |
| Als product owner wil ik een werkend prototype hebben zodat ik weet of mijn team het project wel aan kan | M | * Elke minigame moet een werkend prototype hebben |
| Als product owner wil ik dat elke idee van de minigames volledig is uitgewerkt | M | * Elk teamlid moet hun idee schriftelijk hebben genoteerd en kunnen presenteren |
|  |  |  |
|  |  |  |